***Estándar de Contabilización***

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Proporcionar las reglas sobre cuales LDC se cuentan y cuáles no, así como las etiquetas que se utilizarán para contar diferentes tipos de LDC. |
| Líneas de Código (LDC) que NO se  cuentan | • Líneas en blanco (vacías o con solo espacios, tabuladores o saltos de línea).  • Líneas que sólo contengan comentarios simples o multilínea.  • Líneas que sólo contengan un “{” o un “}” o un “};” |
| LDC que SÍ se  cuentan | • Líneas con estatutos (cada LDC lógica deberá escribirse en una línea física).  • Líneas con importación de librerías o directivas de compilador.  • Líneas con declaración de clases y métodos. |
| Identificación de  cada parte | • Cada parte se almacenará en su propio archivo.  • El nombre de la parte será el nombre del archivo, sin su extensión.  • Cada archivo sólo puede contener una parte.  • Cada parte puede estar en más de un archivo, siempre y cuando el nombre  del archivo (sin su extensión) sea el mismo.  Por ejemplo:  La parte “cliente” puede estar en los archivos “cliente.cpp” y “cliente.h” |
| Identificación de  cada ítem | • Cada parte contiene uno o más ítems (no puede tener cero ítems).  • Cada ítem se identificará escribiendo en la línea inmediata superior a su  inicio el comentario “//.i” o “##.i”. Por ejemplo:  //.i  public double AproxValue (double x, int dof)  ##.i  clases = string []  • No es necesario marcar los getters y setters con esta etiqueta, a menos de  que contengan código relevante, es decir, algo más aparte de asignarle un valor por defecto a un atirbuto. |
| Identificación de  LDC Base | • Cada vez que se incluya código que no fue tecleado, porque viene de una  clase de un programa anterior, se escribirá en la línea de inicio de tal código el  comentario “//.b=<num>” o “##.b=<num>” dónde “<num>” es la cantidad de LDC totales de la parte base.  Por ejemplo, si se trajeron 162 LDC de otra clase:  //.b=162  ##.b=162  • Puede haber más de una etiqueta “//.b” dentro de una parte (indicando que  se unieron más de una parte para crear la parte nueva). En tal caso se suman  las LDC base de todas las etiquetas. |
| Identificación de  LDC borradas | • Cada vez que se borre una o más LDC de un código base se escribirá en tal  lugar el comentario “//.d=<num>” o “##.d=<num>” donde “<num>” es la cantidad de LDC que se borraron.  Por ejemplo, si se borraron 13 LDC se escribirá:  //.d=13  ##.d=13 |
| Identificación de las LDC modificadas | • Cada vez que se modifique una LDC de un código base, se escribirá al final de tal LDC el comentario “//.m” o “##.m”. Por ejemplo:  if (i < 2) then //.m  if i < 2: ##.m |